

HPC v1.1

– Manuel de l'utilisateur –

Version shareware de 1996 à 1998, passée en freeware ce jour : 24 novembre 2007.

1.	HPC v1.1 shareware.	2
2.	Généralités. Exemple très très très concret. Le code ASCII.	2 3 4
3.	Installation et désinstallation.	4
3.1.	Installation.	5
3.2.	Désinstallation.	6
4.	Aspect général.	7
5.	Les fonctions du menu principal de HPC v1.1.	8
5.1.	L'aide.	8
5.2.	Le choix du type de conversion.	8
5.3.	La définition du chemin source.	9
5.4.	La définition du fichier source.	9
5.5.	La définition du chemin cible.	9
5.6.	La définition du fichier cible.	10
5.7.	Le lancement de la conversion.	10
5.8.	L'environnement MS-DOS.	11
5.9.	Pour quitter HPC v1.1.	11
6.	Les fonctions du sous-menu 'Options' de HPC v1.1.	12
6.1.	L'extension par défaut des fichiers PC.	12
6.2.	L'extension par défaut des fichiers HP48.	12
6.3.	Le réglage des couleurs.	13
6.4.	Le visualisateur de fichier.	13
6.5.	L'A propos de HPC v1.1.	14
6.6.	Le retour au menu principal.	14
7.	Le menu personnalisable.	14
7.1.	Ajouter une entrée.	15
7.2.	Modifier une entrée.	16
7.3.	Supprimer une entrée.	17
7.4.	Le retour au menu principal.	17
8.	Lancement de HPC v1.1 sans environnement graphique. Syntaxe.	17 18
9.	Le fichier HPC.DAT.	18
	Licence d'utilisation.	20

une remarque pour la route

HPC v1.1 a été écrit en Turbo Pascal et C en 1996... Ce petit programme paraîtra totalement désuet ce jour, mais il pourra peut-être encore rendre service ici et là. Ne criez donc pas “Ô misère !” en constatant qu’il tourne sous DOS : c’est l’époque qui voulait ça... J’ai bien entamé une version Windows (sous Delphi, je crois), mais elle n’a jamais vu le jour...

Ce fichier d’aide est une simple mise en forme du fichier original qui était livré en version TXT ou en version imprimée.

Bonnes conversions :o)

prof.maquaire@free.fr

1. HPC v1.1 shareware.

Note du 24 novembre 2007 : ce paragraphe n'est plus d'actualité, HPC étant passé ce jour en version freeware.

Un shareware est un logiciel dont la distribution et l'acquisition ne sont pas payantes. Avoir un shareware sur disquette(s) ou sur disque permet donc de l'essayer et, s'il plaît et convient, de l'acheter réellement. Cet engagement de la part de l'utilisateur n'est donc que moral ; s'il décide d'utiliser le logiciel sans le payer, personne ne s'en rendra compte. Les programmeurs ont alors recours à des limitations volontaires des performances du logiciel. HPC v1.1 en a plusieurs, dont l'interdiction du choix du type de transcodage. Seule la version enregistrée (donc payée) ne sera entièrement opérationnelle, et c'est pourquoi il est vivement recommandé à l'utilisateur d'acquitter sa redevance – généralement faible – pour profiter pleinement de sa nouvelle acquisition, et encourager l'auteur à se remuer les méninges pour accroître le nombre de ses logiciels distribués, et améliorer ceux déjà existants. De plus, lors de l'enregistrement, est fourni le mode d'emploi relié.

Alors personnellement, je dis MERCI à tous ceux qui auront le plaisir d'utiliser HPC v1.1 de façon légale, et surtout, IL FAUT DISTRIBUER CE LOGICIEL...

Pour commander ?

Lancer le programme COMMANDE.BAT qui s'occupera de l'impression du bon de commande tout seul, comme un grand. Seule restriction : avoir une imprimante connectée et allumée sur PRN (généralement LPT1). Si ce n'est pas le cas, recopier le contenu du fichier COMMANDE.TXT sur papier libre.

Ensuite, poster cela chez moi.

– Consulter le fichier COMMANDE.TXT pour de plus amples informations –

MERCI DE CET ENREGISTREMENT !!

2. Généralités.

HPC v1.1 est un convertisseur de fichiers ASCII, destiné aux utilisateurs des célèbres calculatrices HP48 (S, SX, G, GX, et sans doute les autres...). Un texte ASCII entré sur une HP48 et envoyé sur un PC (via Kermit©, en général, et surtout, AU FORMAT BINAIRE) est modifiable à l'aide d'un éditeur de texte du type EDIT© du DOS, mais certains caractères ne sont pas correctement visibles, car les tables ASCII du DOS et de la HP48 sont différentes.

HPC v1.1 effectue cette conversion. HPC v1.1 est donc surtout utile lors de la conception de pompes (allez, allez, qui n'en a jamais fait ?!)... Les écrire sur un PC est plus que rapide, et HPCV1.1 les convertit au format compréhensible par une HP48. Si la pompe a été modifiée sur la HP, HPC v1.1 permet de la rééditer éventuellement, sur le PC, en effectuant la conversion inverse.

En plus de ces conversions, HPC v1.1 possède un menu entièrement personnalisable par l'utilisateur. Ceci permet de pallier à un manque éventuel de HPC, en personnalisant le logiciel au maximum. L'utilisateur peut de cette façon continuer à utiliser les logiciels qu'il possède déjà.

Exemple très très très concret :

Nous allons ici créer un fichier sur PC, et le transmettre sans et avec conversion par HPCV1.1, pour voir les effets du logiciel.

Tapez EDIT C:\HPC\SHOW.PC. Cette commande lance l'éditeur de DOS en créant le fichier indiqué. Vous vous trouvez alors dans l'éditeur.

Tapez maintenant le texte suivant :


Certains caractères	Voir annexe 1 : Table ASCII PC.
ne sont pas corrects	pour obtenir les caractères qui ne
- « jélève! » dit-il	sont pas disponibles au clavier.
- (R2)2~1kW	

Enregistrez-le et quittez l'éditeur par les touches suivantes (une par une) <Alt>, <F>, <Q>, <O>.

Maintenant, envoyez-le sur votre HP48. Cette procédure dépend totalement du logiciel de transmission utilisé, et ne peut donc pas vraiment être décrite ici. Toutefois, il faut une transmission en mode BINAIRE, et non ASCII, comme on pourrait le penser à première vue. Reportez-vous éventuellement au dernier exemple du paragraphe 7.1. Ajouter une entrée, qui traite de la transmission via le logiciel Kermit©.

Une fois reçu sur la HP48, éditez-le. Il faut pour cela le placer dans la pile en appuyant sur SHOW. (il s'agit en fait de SHOW.PC, mais tout n'est pas visible), et appuyer sur la flèche descendante.

L'écran obtenu est le suivant :



Il est ici visible que certains caractères ne "passent" pas. De plus, à chaque fin de ligne, un carré noir est présent.

Pour remédier à cela, convertissez ce texte, sur le PC, au format HP48, à l'aide de HPCV1.1, en tapant par exemple HPC C:\HPC\SHOW.PC C:\HPC\SHOW.HP /2HP. Cette commande va convertir SHOW.PC en SHOW.HP, sans lancer l'environnement graphique de HPC, ce dernier ne nous intéressant pas ici.

Envoyez alors SHOW.HP à la HP48, et éditez-le, le tout de la même façon que précédemment.

Cette fois, l'écran obtenu est le suivant :



On constate maintenant que tout est correctement visible, et est fidèle à l'original. De plus, les carrés noirs, en fin de lignes, ont été supprimés. – Bon, OK, je l'admets, HPC v1.1 n'a pas converti

"Certains caractères ne sont pas corrects" en "Tous les caractères sont corrects", mais bon... Peut-être que ce sera pour la version 1.2... –

Le rôle de HPC est donc clair, il a adapté le fichier au format HP48, et est capable de faire l'adaptation l'inverse.

Le code ASCII :

Là, j'en entend pal mal : "Un texte ASCII... C'est quoi, ça ?"... Un texte ASCII, c'est tout simplement un texte classique, édité au sein d'un ordinateur, ou d'une HP48. Par exemple, le mot 'élève' est un texte ASCII. Seulement, l'ordinateur ne voit pas une phrase – ou plutôt un mot, en l'occurrence –, mais une série de nombres, qui plus est en binaire... Ça donne cette chose infecte pour le commun des mortels : 1000001001101100100010100111011001100101 (chaque caractère est codé sur huit bits), soit 826C8A7665 en hexadécimal (chaque octet – ou rassemblement de 8 bits – est converti en un nombre variant de 0 à F). Le problème, si l'on transmet ce mot à une HP48, c'est qu'à son écran, on ne verra pas élève, mais, Ñl³ve. Il faut avouer que ce n'est pas très commode à lire, et très gênant aussi à modifier à la main, caractère par caractère. De plus il faut aussi reconnaître qu'éditer un texte directement sur une HP n'est pas vraiment une partie de plaisir. C'est de toutes ces constatations qu'est né HPC V1.0, et maintenant HPC v1.1.

3. Installation et désinstallation.

Note du 24 novembre 2007 : la version actuelle se contente de 5 fichiers (HPC.EXE, HPC.DAT, EXEMPLE.PC, EXEMPLE.HP, HPC.PDF (qui remplace HPC.TXT)) à copier dans un répertoire quelconque.

HPC v1.1 est fourni avec un certains nombres de fichiers (19), dont voici la liste :

- HPC.EXE HPC v1.1, le logiciel.
- HPC.PIF Pour lancer HPC depuis l'environnement Windows™.
- HPC1.ICO à HPC6.ICO Six icônes HPC v1.1, pour Windows™.
- HPC.TXT Ce fichier mode d'emploi, au format ASCII (la version papier est bien plus pratique... pour l'obtenir, pas de secret : acheter HPC !!).
- HPC.DAT Fichier INDISPENSABLE à HPC, contenant des données essentielles.
- HPCDAT.ORG Copie de secours de HPC.DAT, sait-on jamais...
- INSTALL.EXE Programme d'installation.
- UNINSTAL.EXE Programme de désinstallation.
- UPPATH.EXE Sous programme de HPC.
- EXEMPLE.PC Fichier d'exemple, au format ASCII PC.
- EXEMPLE.HP Fichier d'exemple, au format ASCII HP48.
- COMMANDE.TXT Pour tout savoir sur la façon de commander HPC v1.1.
- COMMANDE.BAT Pour imprimer le bon de commande.
- README.BAT Fichier à lire absolument (il est très court). Il contient des informations de dernière minute. Pour le lire, entrer README, et valider par <Entrée>.

Lors de l'installation, tous sont copiés vers le répertoire choisi, et aucun autre fichier n'est copié ailleurs, ou même modifié. Si une fin anormale est survenue pendant l'utilisation du logiciel

(coupure de courant par exemple), un fichier temporaire nommé HPC.TMP peut être présent, sous ce même répertoire. Il est facilement effaçable par la commande DOS 'DEL HPC.TMP', mais de toute façon, une nouvelle session HPC l'effacera automatiquement.

3.1. Installation.

Il existe deux façons de faire l'acquisition du logiciel, façons qui vont parfois modifier l'installation :

- Par l'auteur, sur disquette 3"½, après rétribution. Dans ce cas, il est **NECESSAIRE** de passer par le programme INSTALL.EXE. Celui-ci demandera gentiment d'entrer un répertoire d'installation et fera le reste, c'est à dire créer le répertoire et y copier les fichiers. Si le répertoire existe déjà, INSTALL émettra un message d'erreur, indiquant l'impossibilité de le créer. Il faut alors relancer INSTALL en indiquant un autre chemin. Après cette copie, INSTALL demande s'il doit mettre à jour le fichier AUTOEXEC.BAT. Le bon sens implique le oui... De cette façon, HPC peut être appelé de n'importe quel endroit du disque. Cette opération consiste simplement à ajouter le chemin de l'installation à la (aux) ligne(s) de configuration du PATH. Le fichier original est sauvegardé sous le nom AUTOEXEC.HPC, au cas où. Après ceci, il faut relancer l'ordinateur pour qu'il prenne en compte ce changement.

- Par quelqu'un, ou par un organisme quelconque. Dans ce cas, s'il est sur disquette, il est possible d'utiliser le programme d'installation, comme il vient d'être vu. Si il est sur un autre support, il faudra copier les fichiers manuellement, du support au disque d'installation, sans passer par le programme d'installation. Une fois la copie des fichiers effectuée, il est préférable d'ajouter le chemin de l'installation à la commande PATH du fichier AUTOEXEC.BAT (Sans cela, il faudra toujours lancer HPC depuis le répertoire où se trouve HPC.DAT). Pour ce faire, voici la marche à suivre pas à pas, à partir de l'invite du DOS, pour une installation sur le lecteur C:.

- Taper C:, pour être sur le lecteur de l'installation,
- Taper Cd\, pour être dans le répertoire racine du lecteur,
- Taper EDIT AUTOEXEC.BAT, pour lancer l'éditeur de texte DOS,
- Rechercher la ligne débutant par PATH (Attention, pas ;PATH ou autre chose !!) à l'aide des touches <Flèche vers le haut> et <Flèche vers le bas>, et positionner le curseur dessus,
- Appuyer sur la touche <Fin>, pour que le curseur se place à la fin de la ligne,
- Ajouter ;C:\HPC,
- Appuyer sur <Alt>, pour activer la barre de menu,
- Appuyer sur <F>, pour activer le menu Fichier,
- Appuyer sur <Q>, pour quitter,
- Appuyer sur <O>, pour enregistrer,
- Relancer l'ordinateur pour qu'il prenne ce changement en compte.

En résumé, si il est sur disquette, alors INSTALL.EXE, sinon, à la main...

Note : lors du lancement d'INSTALL.EXE, la disquette ne doit pas être protégée en écriture, et doit se trouver dans le lecteur A:.

3.2. Désinstallation.

Note du 24 novembre 2007 : pour la version actuelle, se contenter de supprimer les 5 fichiers dont il est question au paragraphe "installation".

A quoi sert la désinstallation ? Elle permet deux choses : d'une part, de supprimer toute trace de HPC v1.1 sur le disque dur. Si le logiciel ne vous convient pas ou si vous n'en avez aucune utilité, désinstallez-le (vous pouvez tout de même le conseiller à d'autres personnes, dont les HP48 sont dans la vie...). D'autre part, de déplacer le logiciel, s'il a été acheté. Explication : HPC v1.1 est prévu pour un seul et unique poste. De ce fait, une fois installé, le fait de relancer INSTALL.EXE ou de copier les fichiers à la main vers un autre endroit ne pourra qu'installer la version d'évaluation. Si vous voulez l'installer à un autre endroit, vous devez donc passer par UNINSTAL.EXE, et ensuite relancer INSTALL.EXE, pour la nouvelle installation.

Ici aussi, la désinstallation peut se faire de deux façons, selon le support utilisé :

- Si le logiciel a été acheté auprès de l'auteur, et obtenu sur disquette 3"1/2, il est alors **NECESSAIRE** de passer par le programme UNINSTAL.EXE, ceci du fait que HPC n'est prévu que pour un seul poste (toute copie est automatiquement bridée). Le propriétaire doit donc passer par UNINSTAL.EXE pour, par exemple, changer HPC d'ordinateur. Comme lors de l'installation, le programme demandera d'entrer le répertoire où a été installé HPC v1.1, et fera le reste, c'est à dire effacer le répertoire et tout son contenu. Après cet effacement, UNINSTAL demande s'il doit mettre à jour le fichier AUTOEXEC.BAT. Il est préférable de répondre oui, mais ce n'est pas une obligation. Cette opération consiste simplement à supprimer le chemin de l'installation de la (des) ligne(s) de configuration du PATH. Le fichier original est sauvegardé sous le nom AUTOEXEC.HPC, au cas où. Il n'est ici pas nécessaire de relancer l'ordinateur.

- Si le logiciel a été obtenu par quelqu'un, ou par le biais d'un organisme quelconque, et s'il est sur disquette, il est alors possible d'utiliser le programme de désinstallation, comme il vient d'être vu. Si il est sur un autre support, il faudra effacer les fichiers manuellement, sans passer par le programme de désinstallation. Une fois la suppression des fichiers effectuée, il est possible de supprimer le chemin de l'installation de la commande PATH du fichier AUTOEXEC.BAT, celle-ci n'étant plus nécessaire. Pour ce faire, voici la marche à suivre pas à pas, à partir de l'invite du DOS, pour une installation sur le lecteur C:.

- Taper C:, pour être sur le lecteur de l'installation,
- Taper Cd\, pour être dans le répertoire racine du lecteur,
- Taper EDIT AUTOEXEC.BAT, pour lancer l'éditeur de texte DOS,
- Rechercher la ligne débutant par PATH (Attention, pas ;PATH ou autre chose !!) à l'aide des touches <Flèche vers le haut> et <Flèche vers le bas>, et positionner le curseur sur le texte ;C:\HPC,
- A l'aide de la touche <Suppr>, supprimer le texte ;C:\HPC,
- Appuyer sur <Alt>, pour activer la barre de menu,
- Appuyer sur <F>, pour activer le menu Fichier,
- Appuyer sur <Q>, pour quitter,
- Appuyer sur <O>, pour enregistrer.

En résumé, si il est sur disquette, alors UNINSTAL.EXE, sinon, à la main...

Note : lors du lancement d'UNINSTAL.EXE, la disquette ne doit pas être protégée en écriture, et doit se trouver dans le lecteur A:.

4. Aspect général.

Une fois l'installation faite, le lancement de HPC peut se faire depuis un endroit quelconque du disque, par la simple commande HPC (l'extension '.EXE' n'est pas nécessaire). Un commutateur de demande d'aide peut être ajouté (/?, -h, etc.), et dans ce cas, un écran relatif à HPC apparaît.

Lors du lancement de HPC v1.1, sans aucun commutateur, la première chose visible est un écran d'accueil (de 7 secondes pour la version non enregistrée), indiquant le nom du logiciel et sa version, son état légal (shareware enregistré ou non), et un numéro de série, numéro qu'il convient de rappeler à toute correspondance éventuelle. Enfin, si la version est enregistrée, le nom du propriétaire est aussi indiqué. Après cela, un écran similaire au suivant apparaît :

```

      HPC V1.1                Eléments de conversion en cours :
    par ManuHP 07.97.        Type de conversion : PC vers HP48
                                Fichier source: C:\HPC\EXEMPLE.PC
Ceci est un shareware...    Fichier cible  : C:\HPC\EXEMPLE.HP
Il faut le distribuer !!    Extensions   : PC   = *.PC
                                HP48  = *.HP
```

Appuyer sur la touche de fonction désirée :

```

F1   : Aide
F2   : Choix du type de conversion
F3   : Définition du chemin source
F4   : Définition du fichier source
F5   : Définition du chemin cible
F6   : Définition du fichier cible
F7   : Lancement de la conversion PC vers HP48
F8   : Environnement MS-DOS
F9   : Options
P    : Menu personnalisable
Echap : Quitter
```

En haut à gauche, en réalité encadrés, le numéro de version, et un rappel comme quoi ILFAUT DISTRIBUER HPC v1.1 (j'insiste car c'est important et ça ne coûte rien).

En haut à droite, une partie nommée 'Eléments de conversion en cours'. C'est là qu'il faut se référer pour connaître les paramètres de la prochaine conversion. Les différentes informations disponibles sont les suivantes :

- Le type de conversion. Il indique si HPC v1.1 va réaliser une conversion PC vers HP48, ou HP48 vers PC.

- Le fichier source. Il s'agit du fichier que l'on veut convertir. Fichier qui peut être au format PC (dans le cas d'une conversion PC vers HP48), ou au format HP48 (dans le cas d'une conversion HP48 vers PC). L'indication fournie correspond au chemin d'accès, suivi du nom de fichier (Ex. :

C:\HPC\EXEMPLE.PC). Si le chemin est trop long pour être visible entièrement, les premiers sous-répertoires seront ôtés (Ex. : C:\...VERSION\EVALUATI\EXEMPLE.PC). Au lancement de HPC v1.1, le dernier fichier converti est proposé.

- Le fichier cible. Il s'agit du nom à donner au fichier, une fois la conversion faite. Fichier qui peut être au format HP48 (dans le cas d'une conversion PC vers HP48), ou au format PC (dans le cas d'une conversion HP48 vers PC). L'indication fournie correspond au chemin d'accès, suivi du nom de fichier (Ex. : C:\HPC\EXEMPLE.HP). Si le chemin est trop long pour être visible entièrement, les premiers sous-répertoires seront ôtés (Ex. : C:\...VERSION\EVALUATI\EXEMPLE.HP). Au lancement de HPC v1.1, le dernier fichier converti est proposé.

- Les extensions. Elles correspondent aux extensions qu'il faudra attribuer aux fichiers, si elles ne sont pas spécifiées lors de leur définition. Si aucune extension n'est désirée, l'indication sera alors 'PC = Aucune' et / ou 'HP48 = Aucune'.

Enfin, la dernière section disponible correspond au menu principal. C'est lui qui va permettre de gérer la conversion, et toutes ses fonctions sont explicitées dans les chapitres suivants.

5. Les fonctions du menu principal de HPC v1.1.

5.1. L'aide.

Tout au long du programme, une aide succincte est disponible pour chaque fonction. La touche <F1> permet de l'obtenir. Le fait de l'actionner change le message 'Appuyer sur la touche de fonction désirée' en 'Sélectionner l'aide sur...', et en bas apparaît le message 'Presser <?> pour en savoir plus sur HPC v1.1 !!'. A cet instant, HPC est en mode d'aide. Le fait d'appuyer sur une touche indiquée à l'écran en donne sa fonction, et une pression sur la touche <?> donne la fonction globale du programme. Cette dernière est aussi disponible en lançant HPC avec un commutateur du type /? : HPC /?.

Une fois l'aide présente en bas de l'écran, il faut appuyer sur une touche quelconque du clavier pour revenir au menu général. Une nouvelle aide ne sera disponible qu'après un nouvel appui sur <F1>.

5.2. Le choix du type de conversion.

C'est la touche <F2> qui permet de choisir une conversion PC vers HP48 ou HP48 vers PC. Chaque nouvelle pression commute le logiciel dans l'état non actif. Les noms de fichiers de la partie 'Eléments de conversion en cours' sont inversés aussi, pour que les fichiers PC et HP48 conservent bien leur format.

Cette option n'est disponible que dans la version enregistrée, et clignote en rouge vif dans la version d'évaluation. C'est extrêmement agaçant à la longue. Alors là, le bon sens conseille d'écrire à l'auteur pour demander son exemplaire enregistré et pas cher du tout...

5.3. La définition du chemin source.

Le chemin source correspond au chemin d'accès du fichier à convertir, lecteur compris. Il doit respecter la syntaxe du DOS pour être accepté par HPC v1.1.

Après une pression sur <F3>, il faut donc entrer le chemin, et valider par <Entrée>. HPCV1.1 contrôle alors l'entrée, et si elle est incorrecte, un message d'erreur apparaîtra, et un chemin – juste... – sera proposé. Par exemple, le fait de spécifier le chemin 'c:HPC\\José.source' (Attention, ici, José.source est considéré comme un nom de répertoire, et non comme un fichier!! Nous sommes bien en présence de l'option 'Définition du chemin source') retournera un message d'erreur, et le chemin proposé sera 'C:\HPC\JOS.SOU\'. La validation de cette proposition se fait par appui sur <O> ou <Entrée>, son refus par <N> ou <Echap>.

Pour ne pas avoir à entrer deux fois le même chemin, il est possible de le faire suivre d'un espace. Dans ce cas, le chemin spécifié sera aussi attribué au chemin cible.

5.4. La définition du fichier source.

Le fichier source est le fichier que l'on désire convertir. Deux cas peuvent être explicités :

- Si la conversion 'PC vers HP48' est sélectionnée, alors le fichier source est considéré comme un fichier ASCII de format PC.

- Si la conversion 'HP48 vers PC' est sélectionnée, alors le fichier source est considéré comme un fichier ASCII de format HP48 (Attention : dans ce cas, il aura dû être transmis en choisissant l'option BINAIRE sur HP comme sur PC, et non l'option ASCII, c'est très important. A ce sujet, voir la dernière remarque du paragraphe 7.1. Ajouter une entrée.).

Quel que soit son format interne, son nom doit respecter la syntaxe du DOS, à savoir, un nom (8 caractères au maximum), un point, et une extension (3 caractères au maximum). L'extension peut être omise, et dans ce cas, le point l'est aussi.

Après avoir appuyé sur la touche <F4>, il est donc possible – et nécessaire – d'entrer un nom de ce format. S'il est incorrect, un message d'erreur est émis, et un nom de fichier correct est proposé. Son acceptation se valide par appui sur <O> ou <Entrée>, son refus par <N> ou <Echap>.

Si aucune extension n'est spécifiée, l'extension par défaut lui sera attribuée, suivant le type de conversion sélectionné (voir chapitres 6.1. et 6.2.).

Pour ne pas avoir à entrer deux fois le même nom de fichier, il est possible de le faire suivre d'un espace. Dans ce cas, le nom de fichier spécifié sera aussi attribué au fichier cible, et ce, à l'extension près.

5.5. La définition du chemin cible.

Le chemin cible correspond au chemin d'accès du fichier, une fois converti, lecteur compris.

Il doit respecter la syntaxe du DOS pour être accepté par HPC v1.1.

Après une pression sur <F5>, il faut donc entrer le chemin, et valider par <Entrée>. HPCV1.1 contrôle alors l'entrée, et si elle est incorrecte, un message d'erreur apparaîtra, et un chemin – juste... – sera proposé. Par exemple, le fait de spécifier le chemin 'c:HPC\\José.cible' (Attention, ici, José.cible est considéré comme un nom de répertoire, et non comme un fichier !! Nous sommes bien en présence de l'option 'Définition du chemin cible') retournera un message d'erreur, et le chemin proposé sera 'C:\HPC\JOS.CIB\'. La validation de cette proposition se fait par appui sur <O> ou <Entrée>, son refus par <N> ou <Echap>.

Pour ne pas avoir à entrer deux fois le même chemin, il est possible de le faire suivre d'un espace. Dans ce cas, le chemin spécifié sera aussi attribué au chemin source.

5.6. La définition du fichier cible.

Le fichier cible est le fichier, une fois converti ; il est effet impensable de supprimer le fichier original, en le remplaçant par le résultat de la conversion. Deux cas peuvent être explicités :

- Si la conversion 'PC vers HP48' est sélectionnée, alors le fichier cible est considéré comme un fichier ASCII de format HP48.

- Si la conversion 'HP48 vers PC' est sélectionnée, alors le fichier cible est considéré comme un fichier ASCII de format PC.

Quel que soit son format interne, son nom doit respecter la syntaxe du DOS, à savoir, un nom (8 caractères au maximum), un point, et une extension (3 caractères au maximum). L'extension peut être omise, et dans ce cas, le point l'est aussi.

Après avoir appuyé sur la touche <F6>, il est donc possible – et nécessaire – d'entrer un nom de ce format. S'il est incorrect, un message d'erreur est émis, et un nom de fichier correct est proposé. Son acceptation se valide par appui sur <O> ou <Entrée>, son refus par <N> ou <Echap>.

Si aucune extension n'est spécifiée, l'extension par défaut lui sera attribuée, suivant le type de conversion sélectionné (voir chapitres 6.1. et 6.2.).

Pour ne pas avoir à entrer deux fois le même nom de fichier, il est possible de le faire suivre d'un espace. Dans ce cas, le nom de fichier spécifié sera aussi attribué au fichier source, et ce, à l'extension près.

5.7. Le lancement de la conversion.

La touche <F7> lance la conversion, en prenant en compte les éléments spécifiés dans la partie 'Eléments de conversion en cours'. Son déroulement est le suivant :

- Une fenêtre d'attente apparaît, indiquant l'évolution de la conversion,
- HPC v1.1 ouvre le fichier indiqué par le chemin source et le fichier source,
- HPC v1.1 crée le fichier indiqué par le chemin cible et le fichier cible – s'il existe déjà, il est automatiquement écrasé –,
- La conversion se réalise (environ 15 secondes pour 20 Ko de données sur un 486 DX4

100MHz) (*note du 24 novembre 2007 : aïe, quelle époque !!*),
– Le menu principal réapparaît ; la conversion est terminée.

Si le fichier ou le répertoire source spécifié n'existe pas, alors un message d'erreur apparaît, et une modification est forcément à apporter. De la même façon, si le chemin du fichier cible (ou le lecteur spécifié) n'existe pas, un message d'erreur est aussi affiché, avec la possibilité de refaire un essai d'écriture (cas intéressant lors de l'utilisation d'une disquette protégée en écriture par exemple).

Si l'option 'PC vers HP48' était activée, il y a de fortes chances pour que le fichier de format HP48 sera transmis à ladite HP. Cette transmission devra se faire en choisissant l'option BINAIRE sur HP48 comme sur PC, et non l'option ASCII, c'est très important. A ce sujet, voir la dernière remarque du paragraphe 7.1. **Ajouter une entrée.**

5.8. L'environnement MS-DOS.

La touche <F8> active un environnement identique à celui du DOS. Seules certaines petites choses changent :

- L'invite vous rappelle que vous êtes sous HPC v1.1, et non sous le vrai DOS. En conséquence, il ne faut pas éteindre l'ordinateur ici,
- La touche <F3>, qui rappelle normalement la dernière commande validée, ne fonctionne pas,
- Le programme DOSKEY© ne fonctionne pas.

A priori, tout le reste fonctionne normalement, dans la limite de la mémoire disponible – HPCV1.1 occupe environ 95 Ko de mémoire conventionnelle –. Par exemple, le fait de taper HELP DIR permet bien d'obtenir l'aide du DOS, sur la commande DIR.

Cet environnement est donc très pratique pour éditer, copier, créer un fichier, vérifier un chemin d'accès, un nom exact, etc., bref, utiliser un autre programme sans pour autant quitter HPCV1.1.

Pour sortir de cet environnement, il suffit de taper la commande EXIT.

5.9. Pour quitter HPC v1.1.

Depuis le menu principal, il suffit de presser la touche <Echap>. Un message demande confirmation pour sortir de HPC v1.1, et il suffit alors de presser la touche <O>, ou <N> pour annuler. Les extensions par défaut, les noms de fichiers traités (et leurs chemins), ainsi que les couleurs seront conservés dans le fichier HPC.DAT, et à nouveau valables lors d'une session suivante. Par contre, le type de conversion se remplacera en mode 'PC vers HP48', a priori le plus utilisé.

6. Les fonctions du sous-menu 'Options' de HPC v1.1

Le sous-menu 'Options' a été créé afin d'alléger les informations du menu principal. Il regroupe le choix des extensions par défaut, le réglage des couleurs, un visualisateur de fichier, ainsi que l'A propos du logiciel, choses qui ne sont utilisées qu'occasionnellement.

La commande <F8> permet d'accéder au sous-menu 'Options'. L'écran visible est alors similaire au suivant :

```

      HPC V1.1                Eléments de conversion en cours :
    par ManuHP 07.97.        Type de conversion : PC vers HP48
                              Fichier source: C:\HPC\EXEMPLE.PC
                              Fichier cible  : C:\HPC\EXEMPLE.HP
Ceci est un shareware...    Extensions      : PC    = *.PC
Il faut le distribuer !!    HP48    = *.HP
```

Appuyer sur la touche de fonction désirée :

```

F1      : Aide
F2      : Extension par défaut des fichiers PC
F3      : Extension par défaut des fichiers HP48
F4      : Réglage des couleurs
F5      : Visualisation de EXEMPLE.PC
F6      : Visualisation de EXEMPLE.HP
F7      : Visualisateur de fichier
F10     : A propos de HPC V1.1
Echap   : Retour au menu principal
```

La partie haute reste inchangée, et la fonction <F1>, d'aide, reste identique à celle du menu principal.

6.1. L'extension par défaut des fichiers PC.

Lorsqu'un nom de fichier est spécifié, celui-ci reste inchangé s'il est de format correct, et si une extension est spécifiée.

Dans un souci pratique – et surtout par expérience –, il a semblé intéressant de gérer l'extension des noms fournis de façon automatique. Si un fichier PC est spécifié sans extension, il lui sera donc attribué l'extension PC par défaut. La touche <F2> permet de modifier cette extension. Son activation affiche une demande d'entrée. Il faut la spécifier avec 3 caractères au maximum, et la valider par <Entrée>. Si rien n'a été tapé au clavier, il n'y aura pas d'extension par défaut (indication 'PC = Aucune' et / ou 'HP48 = Aucune'). Si elle est incorrectement entrée, HPC v1.1 le dira, et proposera une extension possible.

6.2. L'extension par défaut des fichiers HP48.

Lorsqu'un nom de fichier est spécifié, celui-ci reste inchangé s'il est de format correct, et si

une extension est spécifiée.

Dans un souci pratique – et surtout par expérience –, il a semblé intéressant de gérer l'extension des noms fournis de façon automatique. Si un fichier HP48 est spécifié sans extension, il lui sera donc attribué l'extension HP48 par défaut. La touche <F3> permet de modifier cette extension. Son activation affiche une demande d'entrée. Il faut la spécifier avec 3 caractères au maximum, et la valider par <Entrée>. Si rien n'a été tapé au clavier, il n'y aura pas d'extension par défaut (indication 'PC = Aucune' et / ou 'HP48 = Aucune'). Si elle est incorrectement entrée, HPC v1.1 le dira, et proposera une extension possible.

6.3. Le réglage des couleurs.

La touche <F4> permet de personnaliser l'apparence visuelle de HPC v1.1, par le réglage de ses couleurs. Lors de son activation, une table des couleurs disponibles apparaît en bas à gauche, et une fenêtre d'exemple en bas à droite. Cette dernière rend compte de l'effet visuel des choix, au cours des modifications.

Un message demandant la couleur désirée pour les titres (et les encadrements) attend un nombre compris entre 0 et 15. La sélection actuelle de l'exemple est aussi indiquée, entre parenthèses. Une fois entrée, valider par <Entrée>. L'exemple est modifié en conséquence, et la couleur du texte est alors demandée. Après validation, le fond d'écran est paramétrable à son tour, de la même façon, à ceci près que le choix est limité aux couleurs 0 à 7. Après ceci, un message demandera si les couleurs affichées en exemple sont satisfaisantes ou non :

- <Entrée> sauvegarde les couleurs dans HPC.DAT ; elles seront donc actives lors des sessions de lancement suivantes de HPC v1.1,
- <Echap> retourne au sous-menu 'Options', sans que les nouvelles couleurs n'aient été enregistrées,
- <M> redemande chacune des couleurs, pour les modifier une nouvelle fois. De cette façon, une harmonie satisfaisante peut être atteinte.

Lors de la procédure de réglage, si une entrée invalide est saisie, un message d'erreur est émis en conséquence. Si la touche <Entrée> est appuyée sans qu'aucune entrée n'ait été écrite à l'écran, la couleur indiquée entre parenthèses reste active (aucune modification, donc).

Dans le plus grand intérêt de l'utilisateur, il est évident qu'il faut éviter de choisir une couleur de fond d'écran identique à celle du texte ou des titres. Si ce cas se produit, HPC vous en informe, mais l'accepte tout de même. Des fois que les titres ou le texte vous ennuiant...

6.4. Le visualisateur de fichier.

La touche <F7> permet d'accéder au visualisateur de fichier. Cette fonction n'a aucune prétention d'édition, mais permet de voir le contenu d'un fichier, de façon simple et rapide.

Le nom du fichier est demandé, et l'utilisateur doit alors en indiquer le chemin et le nom, intégralement. ***Si le fichier à voir se trouve au sein du répertoire pointé par le fichier source (voir***

la partie 'Eléments de conversion en cours'), il est alors possible de n'indiquer que le nom du fichier, mais précédé de '\$\$'. De même, s'il se trouve dans le répertoire pointé par le fichier cible, il suffit de le faire précéder de 'C\$'.

En haut à droite, une fenêtre indique la position de la première ligne de l'écran dans le texte. Les touches <Flèche Montante> et <Flèche Descendante> permettent de se déplacer dans le fichier ligne à ligne, alors que <Page Précédente> et <Page Suivante> offrent un déplacement page par page. La touche <Début> fait accéder au début du document, alors que <Fin>, tout à la fin.

Si une ligne est trop longue pour tenir dans la fenêtre offerte par HPC v1.1, celle-ci sera tronquée, et un triangle orienté vers la droite sera visible à l'extrême droite de la ligne concernée. De cette façon, l'utilisateur sait qu'une partie n'est pas visible, mais ne peut tout de même pas y accéder.

Les touches <F5> et <F6> permettent de lancer le visualisateur, en chargeant directement le fichier source ou le fichier cible, respectivement. *Lors d'un appel par l'une de ces deux touches, il est aussi possible de passer d'un fichier à l'autre, sans quitter le visualisateur.* De cette façon, on peut voir le travail qu'a effectué la conversion, hormis pour ce qui concerne le caractère ASCII numéro 10. A titre d'exemple, appuyer sur <F5> et <F6> plusieurs fois, en ayant au préalable chargé EXEMPLE.PC et EXEMPLE.HP en fichiers source et cible.

6.5. L'A propos de HPC v1.1.

La touche <F10> affiche une fenêtre (celle visible au lancement du logiciel) qui indique le nom du programme et sa version, son état légal (shareware ou shareware enregistré), et un numéro de série, qu'il convient de rappeler à toute correspondance éventuelle. Si la version est enregistrée, le nom du propriétaire est aussi visible.

6.6. Le retour au menu principal.

La touche <Echap> permet de retourner au menu principal. Bien sûr, les extensions et couleurs éventuellement spécifiées ou modifiées sont conservées.

7. Le menu personnalisable.

Le menu personnalisable a été créé afin de parer à tout manque éventuel du logiciel. L'utilisateur est totalement maître des entrées affichées à l'écran, de leur position, et de leur fonction. Dix entités au maximum (trois pour la version d'évaluation) pourront être créées et modifiées.

Par exemple, HPC v1.1 ne possède pas d'éditeur de texte. L'utilisateur peut alors ajouter une entrée de menu, associée au programme EDIT© du DOS, et activable par la touche <E>. De même, les fonctions de transmissions entre HP48 et PC peuvent être ajoutées, si l'utilisateur possède des

programmes traitant ce type d'opération.

Les programmes lancés peuvent être des fichiers *.EXE, *.COM, *.BAT, ou même des fonctions DOS.

7.1. Ajouter une entrée.

Une pression sur la touche <A> active le mode d'ajout d'une entrée de menu. HPC v1.1 indique alors une liste représentant les places libres. Il faut entrer un des nombres indiqués, et valider par <Entrée>. Un appui sur <Entrée> sans indication de place permet de quitter la fonction d'ajout, sans aucune modification. Le programme demande alors l'étiquette du menu, c'est à dire le texte qui sera visible à l'utilisateur au sein du menu. Il est ici très conseillé de faire apparaître la touche d'appel (par exemples: 'Y: envoyer le fichier cible', ou 'envoYer le fichier cible'). Une fois entrée et validée, il faut indiquer le nom du programme à exécuter, avec son extension et son chemin d'accès complet ; s'il s'agit d'une fonction DOS, le nom de ladite fonction suffit. Après avoir pressé la touche <Entrée>, il faut entrer les paramètres éventuellement nécessaires au programme ou à la commande. Ceux-ci peuvent être des commutateurs, des noms de fichiers, etc. Il faut presser <entrée> sans rien spécifier pour qu'il n'y ai pas de paramètre. Enfin, HPC v1.1 se met en attente de la touche d'appel du programme défini. Attention, HPC v1.1 ne différencie pas les minuscules des majuscules, et ne tient compte que des touches primaires (pas de <Ctrl>+<S> par exemple).

Lors des sélections de nom de programme et de paramètres, il est possible d'entrer les abréviations suivantes :

- **FS\$** : *Inclus le fichier source et son chemin d'accès.*
- **FC\$** : *Inclus le fichier cible et son chemin d'accès.*
- **S\$** : *Inclus le chemin source.*
- **C\$** : *Inclus le chemin cible.*

Celles-ci seront, lors de l'exécution du programme, remplacées par leur correspondance, et varieront donc selon les éléments de conversion en cours.

Par exemple, pour éditer le fichier source :

Le fait d'entrer comme nom de programme à exécuter C:\DOS\EDIT.COM, et comme paramètre FS\$ permet de lancer l'éditeur du DOS, en chargeant directement le fichier source. Le nom de l'entrée associée pourrait donc être F1 : Editer le fichier source, si la touche d'appel choisie est <F1>.

Autre exemple, pour transmettre le fichier cible :

Pour transmettre le fichier cible, il suffit de posséder le programme Kermit©, ou un équivalent, et de paramétrer une entrée de menu d'une façon similaire à la suivante :

Nom de l'entrée : S : Envoyer le fichier cible
Touche d'appel : S
Programme lancé : C:\HP48\KERMIT.EXE
Paramètre(s) : SEND FC\$
(Actuellement SEND C:\HPC\EXEMPLE.HP)

Attention !! Lors du lancement de Kermit©, celui-ci suit les paramètres du port COM1 par défaut. Si aucune manipulation n'a modifié ces paramètres depuis le dernier lancement de l'ordinateur, la vitesse de transmission est de 1200 bauds. Il est donc important que la vitesse de transmission de la HP48 soit identique. L'inconvénient de travailler à 1200 bauds est que c'est lent. Une petite astuce pour remédier à cela est de glisser dans l'AUTOEXEC.BAT la ligne MODECOM1:BAUD=96. De cette façon, lors du démarrage, COM1 se placera systématiquement à 9600 bauds. Dans ce cas, régler la HP48 à 9600 bauds aussi, et le temps de transmission sera nettement diminué.

Enfin, pour terminer, les autres réglages de la HP48 doivent être :

- IR/wire : wire (transmission par câble)
- ASCII/binary : binary (il faut transmettre au format BINAIRE !!)
- baud : 9600 (vitesse; voir remarque ci-dessus)
- parity : none 0 (pas de contrôle de parité)
- checksum type : 3 (type de test de contrôle)
- translate code : 1 (type de codage)

(Il s'agit en fait des paramètres par défaut d'une HP48.)

7.2. Modifier une entrée.

Cette fonction permet d'éditer un ou plusieurs paramètres d'une entrée de menu. La touche <M> indique une liste représentant les places occupées. Il faut alors entrer le numéro de l'entrée à modifier, ou directement appuyer sur <Entrée> pour annuler le mode d'édition. HPC v1.1 indique alors les paramètres actuellement en vigueur, et en surbrillance, les touches permettant de modifier tel ou tel paramètre. Par exemple, <T> permet de modifier la touche d'appel.

Lors de la modification d'un nom de programme ou d'une liste de paramètres d'appel, il est possible d'utiliser les abréviations suivantes :

- ***FS\$*** : ***Inclus le fichier source et son chemin d'accès.***
- ***FC\$*** : ***Inclus le fichier cible et son chemin d'accès.***
- ***S\$*** : ***Inclus le chemin source.***
- ***C\$*** : ***Inclus le chemin cible.***

Celles-ci seront, lors de l'exécution du programme, remplacées par leur correspondance, et varieront donc selon les éléments de conversion en cours.

Si une telle abréviation est utilisée, une ligne supplémentaire d'information permet de voir le résultat du remplacement, une fois effectué.

Par exemple :

Le fait d'entrer comme nom de programme à exécuter C:\DOS\EDIT.COM, et comme paramètre FS\$ permet de lancer l'éditeur du DOS, en chargeant directement le fichier cible. Le nom de l'entrée associée pourrait donc être F2 : Editer le fichier source, si la touche d'appel choisie est <F2>.

Concernant les paramètres de lancement, deux lignes seront donc visibles :

```
Paramètre(s)      : FS$  
(Actuellement C:\HPC\EXEMPLE.PC
```


La seconde ligne est directement liée aux éléments de conversion en cours.

Pour accepter les changements, le cas échéant, appuyer sur la touche <Entrée>, sinon, <Echap>.

7.3. Supprimer une entrée.

Ici, par appui sur <S>, HPC v1.1 entre en mode de suppression d'une entité relative à un choix de menu. Le logiciel indique une liste représentant les places occupées. L'utilisateur choisit alors un nombre parmi ceux indiqués et valide par <Entrée>. Il a alors accès, de façon visuelle, aux paramètres concernant l'emplacement choisi, pour contrôler la suppression de la bonne entité.

Concernant le programme ou ses paramètres, si des abréviations sont utilisées, des lignes supplémentaires d'informations permettent de voir le résultat des remplacements, une fois effectués.

Par exemple :

```
Nom de l'entrée : R : Recevoir le fichier source
Touche d'appel : R
Programme lancé : C$\KERMIT.EXE
                  (Actuellement C:\HPC\KERMIT.EXE)
Paramètre(s) : RECEIVE FS$
              (Actuellement RECEIVE C:\HPC\EXEMPLE.HP)
```

Pour accepter la suppression, appuyer sur <O>. Pour la refuser, presser <N>.

7.4. Le retour au menu principal.

La touche <Echap> permet de retourner au menu principal. Bien sûr, toutes les modifications éventuellement apportées au menu personnalisable sont conservées.

8. Lancement de HPC v1.1 sans environnement graphique.

HPC v1.1 peut également être lancé sans son environnement graphique. Dans ce cas, il suffit de lui indiquer les noms des fichiers, ainsi que le sens de conversion.

Ce mode d'utilisation, beaucoup moins convivial que celui graphique, permet :

- De faire une conversion sans se soucier de multiples détails liés à la présentation du logiciel, ou quoi que se soit,
- D'accélérer la vitesse de la conversion, aucune gestion graphique n'étant à faire,
- De lancer HPC v1.1 d'un autre logiciel de façon autonome, car l'utilisateur n'intervient plus, une fois la touche <Entrée> validée.

Syntaxe :

Sans environnement graphique, HPC v1.1 nécessite trois paramètres d'appel, répartis dans l'ordre suivant :

HPC Fichier_source Fichier_cible /2HP pour une conversion PC vers HP48,

HPC Fichier_source Fichier_cible /2PC pour une conversion HP48 vers PC.

Fichier_source représente le chemin d'accès et le nom du fichier à convertir, Fichier_cible le chemin d'accès et le nom du fichier converti, et /2HP ou /2PC le commutateur de sens de conversion (de l'anglais 'to HP' et 'to PC' respectivement).

Par exemple :

HPC C:\HPC\Exemple.PC A:\Test.HP /2HP converti C:\HPC\EXEMPLE.PC en son homologue A:\TEST.HP, au format HP48.

9. Le fichier HPC.DAT

HPC.DAT est le fichier dont HPC v1.1 se sert pour effectuer ses conversions et s'initialiser au lancement. Il est modifiable à volonté, mais il est toutefois déconseillé de le faire manuellement, HPC le faisant très bien tout seul...

Il doit absolument respecter le format suivant :

Données

Observations

La version du logiciel	En ligne 1, obligatoirement.
Le dernier fichier PC converti	Format : PC : CHEMIN+NOM
Le dernier fichier HP48 converti	Format : HP48 : CHEMIN+NOM
L'extension PC par défaut	*.EXT, ou *. si elle est nulle.
L'extension HP48 par défaut	*.EXT, ou *. si elle est nulle.
La couleur des titres	Format : Titres : XX
La couleur du texte	Format : Texte : XX
La couleur du fond d'écran	Format : Fond : XX
les entrées du menu personnalisable	Format : ItemXX : {P1}{P2}{P3}{P4}
Les données de conversion	Format : XXX.YYY

Note : P1, P2, P3 et P4 sont les quatre paramètres dont a besoin HPC pour initialiser le menu personnalisable. Ils représentent, respectivement, la touche d'appel (caractère correspondant à son code ANSI), l'étiquette de menu, le programme lancé, et le ou les paramètres d'appel.

Exemple de fichier HPC.DAT :

```
HPC V1.1, Maquaire Manuel, 05.97.  
PC : C:\HPC\EXEMPLE.PC  
HP48 : C:\HPC\EXEMPLE.HP  
*.PC  
*.HP  
Titres : 15  
Texte : 7
```

```

Fond : 0
Item01 : {;}{F1 : DOS Edit}{C:\DOS\EDIT.COM}{}
Item02 : {I}{I : Information sur la mémoire disponible}{MEM}{/C/P}
Item03 : {C}{C : Envoyer fichier cible}{C:\HP48\SEND.EXE}{/FC$}
Item04 : {}{}{}{}{}
Item05 : {}{}{}{}{}
Item06 : {}{}{}{}{}
Item07 : {E}{E : Editer fichier source}{C:\DOS\EDIT.COM}{FS$}
Item08 : {}{}{}{}{}
Item09 : {}{}{}{}{}
Item10 : {}{}{}{}{}

```

(Puis suivent les données de conversion)

Remarques importantes :

- La version du logiciel doit obligatoirement être en première ligne, et ne doit en aucun cas être modifiée.
- Si une extension est nulle, il doit être spécifié *. à sa place.
- Les données de conversion doivent avoir le format suivant : XXX.YYY, où XXX est le code ASCII au format PC, et YYY celui au format HP48, sur trois chiffres. Les caractères 1 à 127 ne sont pas traités par HPC v1.1, ceux-ci étant identiques sur PC et HP48. Certains caractères n'existent pas dans les deux tables ; ils sont généralement laissés intacts (on aura alors XXX.XXX). Une chose doit être absolument respectée pour un bon fonctionnement de la conversion : dans la totalité de la liste, un nombre doit se trouver UNE SEULE FOIS de chaque côté des points.

Exemple concernant la dernière remarque : (Tables ASCII qui iraient de 1 à 5)

PC.HP48

1.5
2.5
3.2
4.1
5.3

Ici, le nombre '5' se trouve deux fois à droite des points, et le nombre '4' ne se trouve pas. La conversion ne pourrait se faire correctement, car de PC vers HP48, les caractères de codes '1' et '2' seront convertis en '5' (donc lors de la conversion inverse, il seront transformés en '1'). De HP48 vers PC, le caractère '4' sera introuvable et sera par conséquent effacé.

Enfin, des commentaires peuvent être ajoutés, sur des lignes propres, insérées n'importe où dans le fichier. Il est conseillé de les faire débiter par ';' ou '['.

Licence d'utilisation.

Note du 24 novembre 2007 : ce paragraphe n'est plus d'actualité, HPC étant passé ce jour en version freeware. Une version freeware ne signifie cependant pas "du domaine public".

Vous avez acquis ce logiciel en tant que shareware. Vous l'avez acheté après une période d'essai, et vous possédez donc à présent la version complète du logiciel. Vous avez tout à fait le droit d'en distribuer des copies (et c'est même extrêmement recommandé), mais toute copie sera automatiquement bridée, et ce, afin que je puisse un peu rentabiliser le travail énorme – et le temps, aussi – mis en œuvre pour proposer un produit fiable et intéressant.

L'exemplaire que vous possédez est enregistré sous le numéro de série XXXXXX, et déposé sous les références suivantes :

– Nom :	XXXXXX
– Prénom :	XXXXXX
– Adresse :	XXXXXX
	XXXXXX
– Téléphone :	XXXXXX
– E-mail :	XXXXXX
– Web :	XXXXXX

L'achat a été enregistré le XXXXXX, le propriétaire possède donc un droit de mise à jour gratuite jusqu'au XXXXXX.

Comme c'est le cas avec tout logiciel classique, l'auteur n'est bien sûr en aucun cas responsable des éventuels préjudices que pourrait apporter l'utilisation du logiciel au propriétaire ou à un tiers. De plus, le propriétaire ou qui que ce soit n'est en aucun cas autorisé à modifier le logiciel original, et ce, de quelque façon que ce soit.

Si une défectuosité physique du support est constatée à réception du logiciel, le propriétaire se doit de le retourner dans un délai de deux semaines à compter de la date de réception, et accompagné d'une lettre explicative (mais sans le manuel d'utilisation). Aucun échange ne pourra se réaliser par la suite. Si le logiciel a été installé, il faut avant de le retourner, le désinstaller par UNINSTAL.EXE (voir chapitre 3.2. Désinstallation), sinon l'échange ne sera pas fait.

Pour toute question ou remarque, adresser un courrier à l'auteur, dont l'adresse figure en première page. Eviter de téléphoner, il ne répond que très rarement...

En application de l'article 27 de la loi 78-17 Informatique et Liberté du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux informations vous concernant.