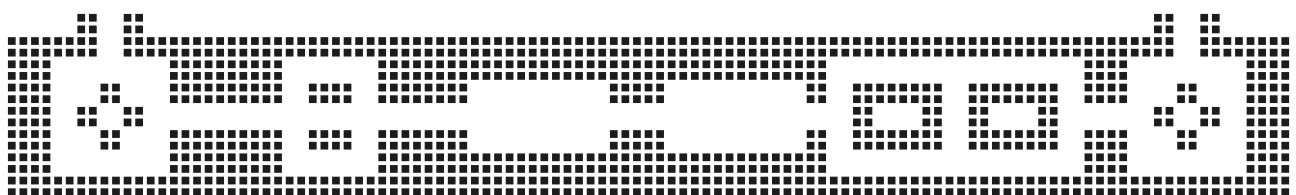


EWAL



Blocks Master Link

v4.0 beta

Introducción

En el presente documento explicaremos cómo utilizar la librería BML, la cual contiene herramientas desarrolladas para compilar y actualizar el código fuente de BM, permitiendo crear las librerías BME y BMB de forma rápida y fácil.

Es preferible utilizar la librería BML en el emulador **Emu48**, ya que ofrece mayor velocidad y comodidad, y no tendrías que borrar archivos de tu calculadora para liberar memoria necesaria para la compilación.

Advertimos que muchas de las opciones de la librería BML no hacen chequeo de la pila, ya que asumen que los datos suministrados son los adecuados, por esto deben usarse con mucho cuidado, siguiendo siempre las instrucciones.

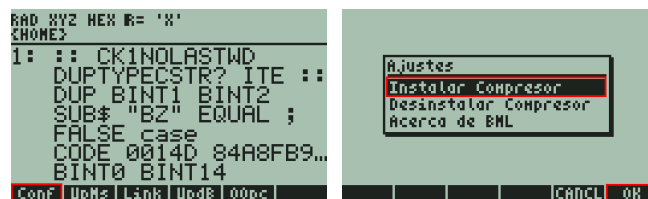
Junto con BML se proporciona:

- El directorio **BMsc**, que contiene el código fuente de BM.
- El compresor **BZ2**, necesario para compilar BM.
- La librería **extable**, necesario para compilar BM.

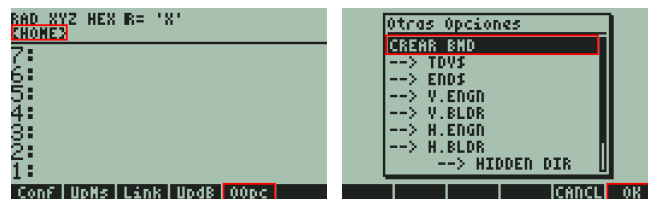
El lector puede encontrar más información sobre este programa en el manual BMA que está disponible en la página de BM.

I. Para compilar BMsc siga los siguientes pasos:

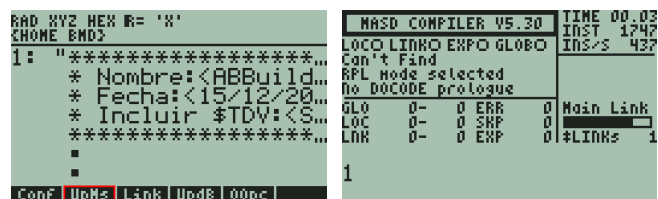
- 1) Instale la librería **BML** en el puerto 2 de la hp50g.
- 2) Instale la librería **extable** en el puerto 2 de la hp50g.
- 3) Instale el compresor de archivos **BZ2**:
 - Coloque el programa BZ2 en la pila
 - Seleccione la opción “Instalar Compresor” del menú **Conf** de BML.



- 4) Cree un directorio llamado BMD en el directorio HOME de la hp50:
- Seleccione la opción “CREAR BMD” del menú **OOpc** de BML.



- 5) Compile el código fuente:
 - Los archivos del código fuente se encuentran en la carpeta BMsc. En total son 287 archivos. Para compilar y guardar un archivo basta colocarlo en la pila y ejecutar la opción **UpMs** de BML:



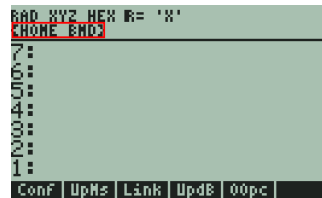
- Con esto el archivo será compilado y guardado en el directorio BMD.
- Puedes colocar varios archivos a la vez, aunque los más grandes debes compilarlos uno a uno.

Luego de compilar todos los archivos de BMsc y teniendo BMD como directorio actual se puede proceder a crear la librerías de BM.

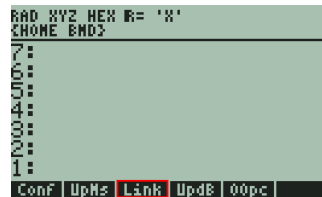
*** Hay tres versiones de BZ2, pero se recomienda usar BZ2.Max para compilar las librerías.**

II. Para crear las librerías BMB y BME siga los siguientes pasos:

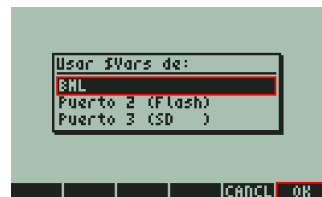
- 1) Asegúrese de que el directorio actual es BMD:



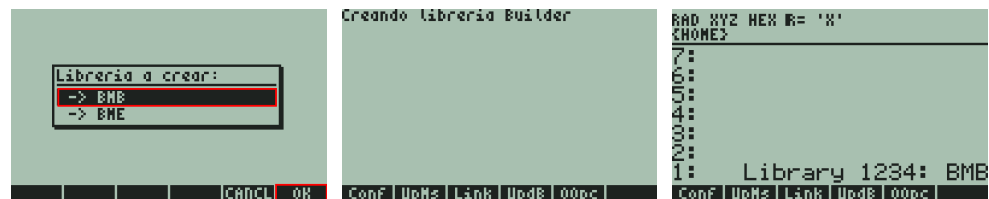
- 2) Entre al menú Link de la librería BML:



- 3) Seleccione la primera opción:



- 4) En el siguiente menú seleccione la opción correspondiente a la librería que desea crear:



III. Otras opciones de BML

UpdB: toma la librería BMB o BME de la pila y la instala en el puerto 2. Si ya está instalada la actualiza con la de la pila.

OOpC: presenta un extenso menú de opciones utilizadas durante la creación de BM:

CREAR BMD:	crea directorio BMD en HOME.
TDV\$:	cadena que se agrega al inicio de los archivos de código fuente.
END\$:	cadena que se agrega al final de los archivo de código fuente.
\$V.ENGn:	lista de variables visibles de BME.
\$V.BLDR:	lista de variables visibles de BMB.
\$H.ENGn:	lista de variables ocultas de BME.
\$H.BLDR:	lista de variables ocultas de BMB.
Ordenar H.ENGn:	ordena en BMD las variables de la lista \$H.ENGn.
Ordenar H.BLDR:	ordena en BMD las variables de la lista \$H.BLDR.
-->HIDDEN DIR:	accede al directorio oculto de la calculadora.
\$sc --> SMASDsc:	convierte un archivo de BMsc al formato de MASD.
File --> BMLfile:	convierte un archivo cualquiera en un archivo de UpMs.

