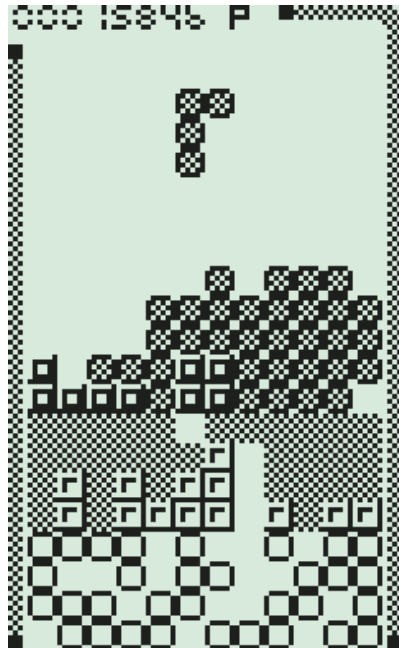


TeTRiS2 v1.5

Nicolás F. Rivero
2022-10-09



I. CARACTERÍSTICAS

- Implementación de tetris.
- Piezas grandes, se utiliza todo el display.
- Varios modos de juego, teclas configurables, mantiene mejores puntajes para cada modo.
- Posibilidad de guardar el estado del juego en cualquier punto, tantas veces como se desee.
- Funciona bien en Emu48+.



II. REQUERIMIENTOS

II.1. Requerimientos de hardware

Este programa está escrito para la hp49g+, HP50g o Emu48+. Está probado en la versión de ROM 2.15 y no hay razón para que no funcione con otras versiones de ROM posteriores.

II.2. Requerimientos de software

No se requiere ningún otro software.

III. INTEGRIDAD

III.1. Paquete de instalación

Archivo: TeTRiS2.install.49prog.HP

Checksum: # 40308d

Bytes: 7207.5

III.2. Borrar configuración previa

Archivo: BorrarConfigPrevia.49prog.HP

Checksum: # 31456d

Bytes: 90.5





IV. INSTALACIÓN

IV.1. Instalación

1. Transferir `TetRiS2.install.49prog.HP` a la calculadora.
2. Ejecutar el programa y elegir el puerto a instalar la biblioteca.
3. **ATENCIÓN:** Al actualizar a la versión 1.4 desde versiones anteriores, transferir a la calculadora `BorrarConfigPrevia.49prog.HP` y ejecutarlo. El formato de configuración no es compatible y ejecutar con la configuración vieja puede provocar el borrado de la memoria de la calculadora.

IV.2. Desinstalación

1. Abrir el explorador de archivos (via la tecla FILES o el comando FILER).
2. Navegar hasta el puerto donde esté instalada la biblioteca, seleccionarla y borrarla.

V. DESCRIPCIÓN

V.1. Descripción de comandos

TetRiS2

Muestra un submenú con las siguientes opciones:

- Página 1

`Play Top5 ... BAS 0 PROX`

- F1 (Play): Inicia un partido nuevo con las configuraciones actuales.
- F2 (Top5): Muestra los mejores puntajes para cada modo.
- F3 (...): Cambiar las iniciales del jugador.
- F4 (BAS / EXT1 / EXT2 / EXT3): Selección de modo de juego.

En el modo básico no hay piezas extrañas, mientras que en los modos extendidos si.

- F5 (0 .. MAX): Selección de cantidad de pisos con que inicia un nuevo partido.
- F6 (PROX): Mostrar o no la próxima pieza.

- Página 2

`Ro: 36 Iz: 25 De: 35 So: 34 Pa: 44`

- F1 (Ro:xx): Cambiar la tecla para rotar la pieza. Por defecto es la tecla 36, scroll a la derecha.
- F2 (Iz:xx): Cambiar la tecla para mover a la izquierda. Por defecto es la tecla 25, scroll hacia arriba.
- F3 (De:xx): Cambiar la tecla para mover a la derecha. Por defecto es la tecla 35, scroll hacia abajo.
- F4 (So:xx): Cambiar la tecla para soltar la pieza. Por defecto es la tecla 34, scroll a la izquierda.
- F5 (Pa:xx): Cambiar la tecla para pausar la partida. Por defecto es la tecla 44, "P".

- Página 3

`Reset Salir`

- F1 (Reset): Volver todas las configuraciones a sus valores por defecto y borrar los mejores puntajes almacenados.
- F6 (Salir): Volver al menú anterior.

V.2. Notas

1. Mientras el juego está en pausa (observar la pequeña banderita junto al puntaje) se puede apagar la calculadora con la tecla OFF. Cualquier otra tecla (excepto CANCEL) continua el juego. Presionando CANCEL se sale de la partida guardando el juego, que queda en un objeto en el nivel 1 del stack. Para retomar un juego guardado basta con evaluar dicho objeto.



2. Si el flag sistema -56 está en cero (sonido habilitado) los efectos de sonido del juego se escucharán.

VI. CAMBIOS

VI.1. Versión 1.5

- Mejora en la detección de velocidad del emulador.
- Reorganización de menús de configuración.
- Varias optimizaciones y ajustes.
- Partidas guardadas de versiones anteriores no son compatibles con esta versión.

VI.2. Versión 1.4

- Mecanismo de salida y guardado de partida modificado.
- Mejora en la detección de velocidad del emulador.
- Mejor control para manipular piezas luego de soltarlas.
- Vista previa de siguiente pieza.
- Reorganización de menús de configuración.
- Partidas guardadas y configuración guardadas de versiones anteriores no son compatibles con esta versión.

VI.3. Versión 1.3

- Corrección automática de velocidad en Emu48+ de acuerdo a la configuración de velocidad del emulador.
- Eliminación de dependencia errónea de un comando de la biblioteca AmbPro.

VI.4. Versión 1.2

- Corrección de error: piezas que quedaban en la primera línea no bajaban correctamente; se duplicaban al bajar.
- Pequeñas optimizaciones.
- Agregado de string identificativo a la partida salvada que queda en el nivel 1 al presionar STO.
- 'TeTRiS2.par' se guarda ahora en el directorio oculto de HOME, en vez de directamente en HOME.
- Cambio de pantalla de título y pantallas de puntajes mas altos por versiones sin escalas de grises (Emu48+ compatibles).

VI.5. Versión 1.1

- Conversión a hp49g+/HP50g. Para HP49G usar versión 1.0.

VI.6. Versión 1.0

- Primera versión.

VII. ACERCA DE

VII.1. Condiciones de uso

- Yo no ofrezco ningún tipo de garantía por algún daño que este programa pueda ocasionar, así que si tienes dudas hace un backup de tu memoria, o no lo pruebes.
- Este programa es de distribución libre, es decir no se puede cobrar por él en ningún caso.
- Se puede modificar sólo para uso personal. Para distribuir una versión modificada se me debe notificar previamente.
- Ésta documentación debe incluirse siempre junto con el programa.

VII.2. Comentario final

Este programa fue escrito como hobby y para uso personal. No me es posible dar soporte mas allá de lo que está escrito aquí.

Comentarios y bugs: niko DOT uy AT vera DOT com DOT uy

¡Disfruten!



