

## **(*SLK*) STRAIGHT LINE KIT V1.0**

Nombre del Programa: **STRAIGHT LINE KIT V1.0 (*SLK*)**.

Publicado: Dic-2013.

Version Previa: **STRAIGHT LINE KIT**.

Version Actual: **STRAIGHT LINE KIT Version 1.0**

Plataformas: Solo HP49G+ y HP50G.

Probada en ROMs: Hp50G(ROM 2.15) y Hp49G+(ROM 2.09).

Tipo de objeto: **Libreria**.

Número de Libreria: 1112.

Tamaño en la calculadora: 82431 Kb.

Autor: **Dante Camargo S.**

E-Mail: **dante\_cs@yahoo.com**

### **Programa Principal:**



### ***¿Que es (SLK) STRAIGHT LINE KIT V1.0?***

***SLK***(*El Kit de la Linea Recta*), es un programa escrito en lenguaje 95% **USER-RPL** específicamente enfocado a todo lo que tiene que ver con la linea recta, con ***SLK*** podras encontrar:

- Graficar una linea recta.
- La pendiente de la linea recta que se forma entre dos puntos.
- La distancia de la linea recta que se forma entre dos puntos.
- Las coordenadas del punto medio de la linea recta que se forma entre dos puntos.
- La distancia perpendicular mas corta entre un punto y una linea recta.
- La ecuación de la linea recta que pasa por un punto, conociendo su pendiente.
- La ecuación de la linea recta que se forma entre dos puntos.
- Convertir una ecuación lineal a coordenadas cartesianas.
- Los interceptos (X) y (Y) de una linea recta.
- La ecuación simétrica.
- La recta perpendicular a una recta dada.
- La recta paralela a una recta dada.
- El punto de intersección entre dos lineas rectas.
- La conversión de ecuaciones lineales entre formatos; Standard y Pendiente-Intercepto.
- Una sección de ayuda, específica para cada sección.

### ***¿Como funciona SLK?***

El programa básicamente recibe la información que el usuario introduce, luego busca la mejor solución posible. En caso de no existir solución(es), el programa devolverá una breve explicación del porqué. Realmente es muy facil de usar y no nesecita de muchas explicaciones. En caso de

necesitar ayuda, solo entra a la **[seccion de ayuda]** en el menu principal y ahi encontraras todo lo que necesitas saber para empezar a trabajar con **SLK**.

Para comenzar a trabajar con **SLK** solo sigue los 3 siguientes pasos:

- 1).- Selecciona del menú principal lo que necesitas encontrar.
- 2).- Introduce la información necesaria usando la syntaxis correcta.
- 3).- Obtén tu resultado.

### ***¿Realmente es así de fácil?***

Si, si lo es!

Para evitar errores al trabajar con **SLK**, quizás deberías considerar los siguientes aspectos:

Al introducir: **Ecuaciones**, **Coeficientes** ó **Pendientes** podras utilizar **decimales**, **enteros** ó **fracciones**. Si vas a trabajar con fracciones, entonces no olvides abrir comillas simples ' ' antes de introducir tus ecuaciones o fracciones.

### **Ejemplos:**

' $Y=3/4*X-6$ ' ó ' $3/7*X+Y=5/8$ '.

Al introducir coordenadas, deberás considerar que el único formato permitido para introducir coordenadas cartesianas en la HP50g o la HP49g+ es el formato de numeros complejos ó "Complex Format". Recuerda que en este formato solo se pueden introducir números **decimales** ó **enteros**, las fracciones **NO** estan permitidas!

### **Ejemplos:**

(2.345,3.1416) ó (3 5.) **nota** que también puedes usar espacios para separar coordenadas.

Todas las dudas, comentarios o reportes de error son bienvenidos!, envíenme un correo electrónico.

***Disfrutenlo!***

### **Agradecimientos Speciales para:**

- **Eric Rechlin** por mantener la pagina de <http://www.hpcalc.org> activa hasta hoy día, la mejor página de programas para calculadoras HP.
- **Cesar Vasquez Alvarado** por contribuir con su código para el mejoramiento de la apariencia y el desempeño de SLK V1.0, **Aqui esta su página web:**  
<https://sites.google.com/site/cesarv1821/home>