



HP – LIBS VER 1.7



**Realizado por: Ronald Ausberth Adrián Gutiérrez
Facultad Nacional de Ingeniería
Carrera Ingeniería Eléctrica
Oruro – Bolivia
2006**



HP-LIBS Ver. 1.7 es un programa para el manejo y manipulación de librerías tiene 6 tipos de opciones y cada uno realiza una determinada operación

- Crear una librería
- Instalar una librería
- Desinstalar una librería
- Convertir una librería en directorio
- Renumerar una librería
- Mostrar librerías instaladas

El uso de cada una de la opciones es muy fácil y sencillo y a continuación se lo explicaremos

1. Primero debemos instalar el programa, es aconsejable que la calculadora este en modo RPN y te acostumbres a manejar en este modo, luego seguimos los siguientes pasos:

- introducir el programa ya sea vía infrarrojo o por el cable de conexión USB

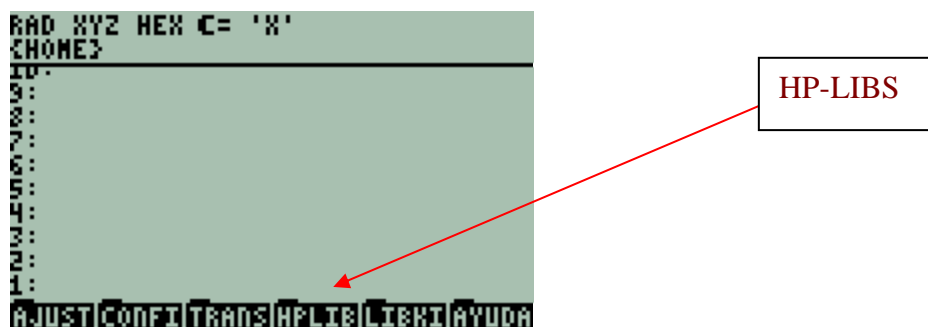
- presionamos las teclas



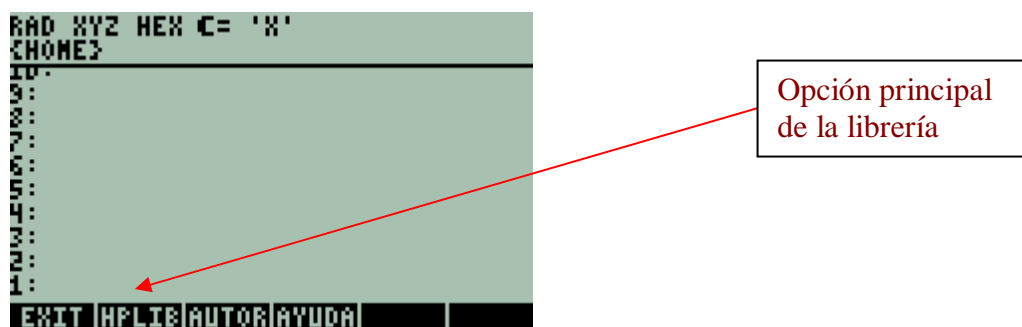
Instalación
del programa

2. Reseteamos la calculadora con las teclas **ON** + **F3** y listo ya esta instalada lo único que debemos hacer es entrar la las librerías y en ahí estará el programa

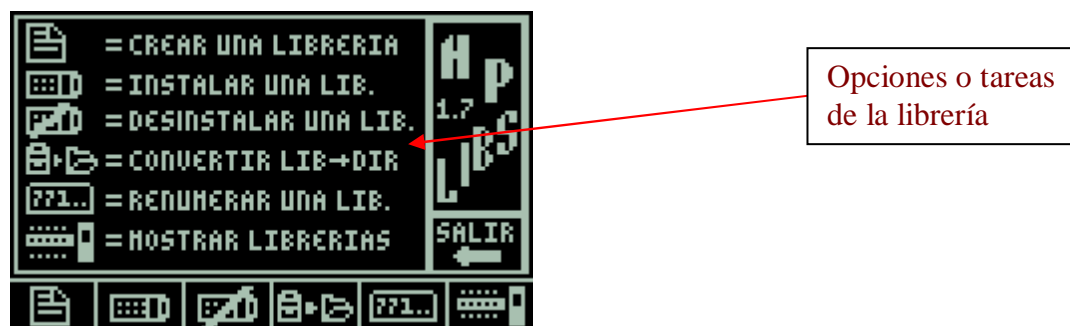
3. Una vez instalada la librería lo vamos a buscar en el catalogo de librerías y buscamos nuestra librería **HP-LIBS** que estará con el nombre de **HPLIB**



4. ingresamos a la librería y nos mostrara las opciones que tiene



5. Ahora lo que nos interesa a nosotros es la opción **HPLIB** entonces presionamos esta opción y nos mostrara el menú de tareas que realiza la librería



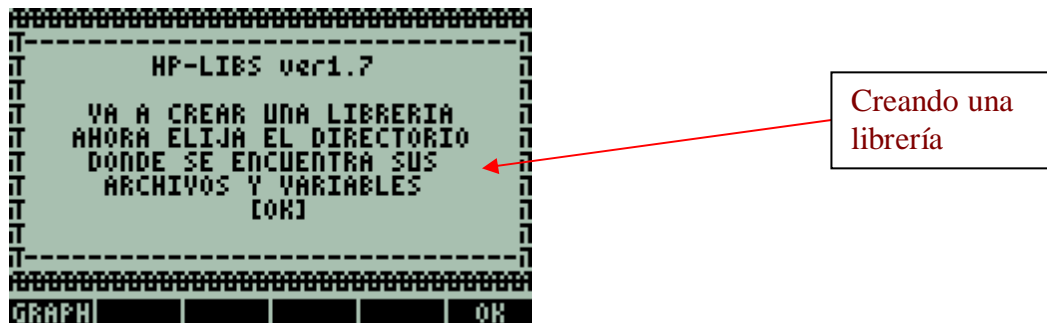
6. como vemos nos muestra una serie de iconos y en la parte de arriba nos explica lo que hace cada uno de los iconos también nos muestra una opción de salir presionando la el símbolo de flecha que hay que existe en el teclado de la calculadora o solo se puede salir presionando **ON**

Ahora explicaremos la opción uno el de **CREAR UNA LIBRERÍA** y los otros explicaremos a grandes rasgos ya que usan el mismo formato de la opción uno

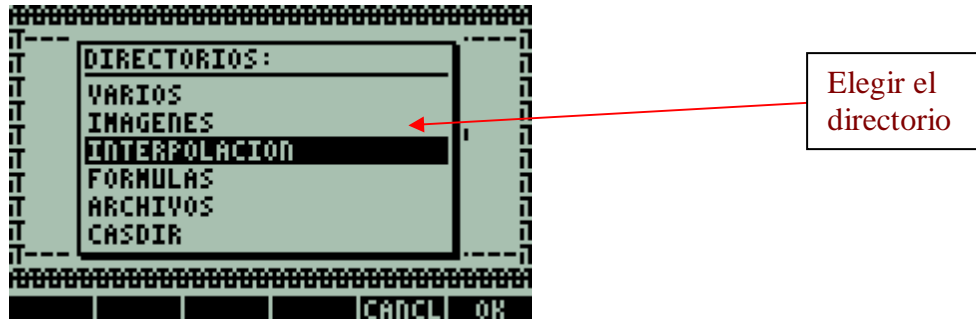
CREAR UNA ALIBRERIA.

1.- Para crear una librería se necesita un directorio donde estarán todos los archivos variables programas imágenes y otros que conformaran o estarán en tu librería el directorio tiene que estar necesariamente en **HOME. Bien una vez que ya tengas tu directorio con tus archivos correspondientes ingresamos a la opción uno y nos mostrara la siguiente pantalla**

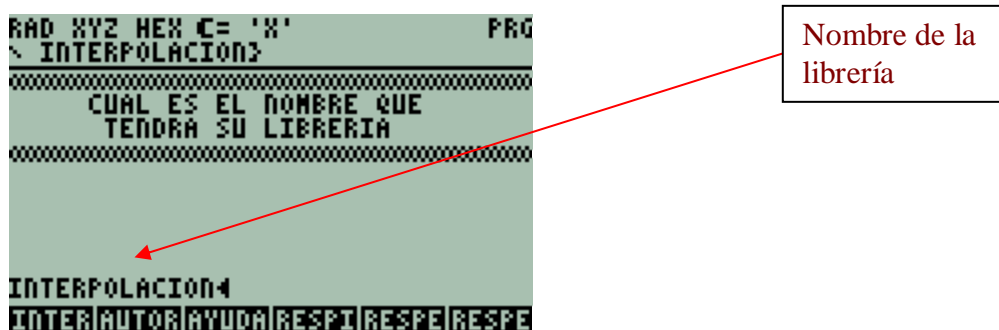
Nosotros nos crearemos un directorio llamado INTERPOLACION en donde estarán todos los archivos para hacer nuestra librería de también llamado INTERPOLACION



2.- Presionamos **OK** y el programa nos mostrara todos los directorios que están en **HOME** y entre esos nuestro directorio **INTERPOLACION** como se ve en la siguiente pantalla



3.- Seleccionamos nuestro directorio **INTERPOLACION** y luego **OK** y nos mostrara la pantalla siguiente en donde nos pedirá el nombre que tendrá nuestra librería nosotros le ponemos **INTERPOLACION** luego presionamos **ENTER**.



Notemos que en la parte de abajo nos mostrara todas nuestras variables que están en nuestro directorio

4.- Luego de presionar **ENTER** nos vamos a la siguiente pantalla en donde nos pide el numero que tendrá nuestra librería y tiene un rango del que nos se puede pasar y es **de 768 a 1793** entonces nosotros le ponemos 1700 y **ENTER**

```
RAD XYZ HEX C= 'X'          PRG
\ INTERPOLACION}
=====
QUE NUMERO TENDRA SU LIBRERIA
PUEDE SER ENTRE 768 A 1793
=====
17004
$TITL$INTER$AUTOR$AYUDA$RESPI$RESPE
```

Número de la
librería

5.- Ahora nos muestra otra pantalla en donde nos pide las variables que aparecerán en nuestra librería esto se refiere a que cuando ingresemos a nuestra librería solo veremos esas variables entonces nosotros elegimos nuestras variables que se verán y serán:

{INTERINICIO AUTOR AYUDA} solo queremos que se muestren estas variables **ENTER**
(No borre las llaves porque las variables que elijamos se guardaran en una lista)

```
RAD XYZ HEX C= 'X'          PRG
\ INTERPOLACION}
=====
SELECCIONE LAS VARIABLES QUE
APARECERAN EN SU LIBRERIA
=====
$ INTERINICIO AUTOR AYUDA 34
$CONF$FROM$TITL$INTER$AUTOR$AYUDA
```

Variables visibles
o que se verán

6.- Después de presionar **ENTER** nos vamos a otra pantalla en donde esta vez nos pide las variables que no aparecerán en nuestra librería o que estarán ocultas si no hay no seleccionamos nada pero en nuestro caso si tenemos variables que queremos que no aparezcan o sea los restantes que no seleccionamos anteriormente luego **ENTER**

Si tenemos varias solo presionamos **NEXT** y te seguirá mostrando los restantes

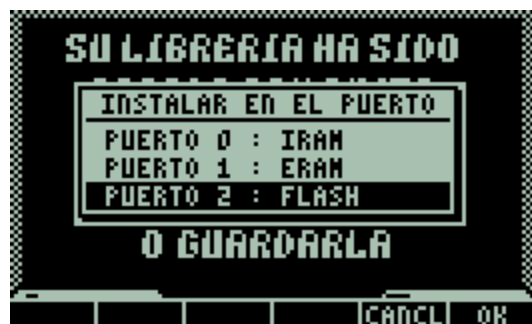
```
RAD XYZ HEX C= 'X'          PRG
\ INTERPOLACION}
=====
SELECCIONE LAS VARIABLES QUE
NO APARECERAN EN SU LIBRERIA
SI NO HAY PRESIONE ENTER
=====
..TERPOLACION EXT$UPER EXT$INFER 3
AYUDA$RESPI$RESPE$RESPE$INTER$EXT$SU
```

Variables invisibles
o que no se verán

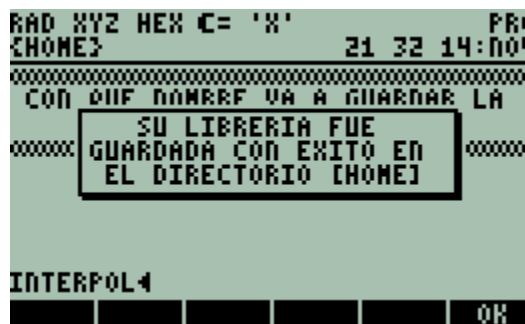
7.- Si hicimos todo bien y si equivocarnos nos aparecerá una pantalla en el que nos dice que nuestra librería fue creada con éxito y nos pide si deseamos instalar nuestra nueva librería o guardarlo como variable nosotros lo instalaremos lo que se hace generalmente pero si no quieres instalarlo sino guardarlo lo guardas no hay problema



8.- Con la opción **INSTALL** empezamos a instalar nuestra librería en el que nos pedirá en que puerto deseamos instalarlo nosotros elegimos el puerto **2 FLASH** y luego **ENTER** entonces nos mostrara un mensaje en donde nos dice que nuestra librería ya esta instalada y lista para usar



9.- Por otra parte si elegimos la opción guardar nos mandara a una nueva pantalla en donde nos pide el nombre con el que deseamos guardarlo nosotros le ponemos **INTERPOL**. Luego **ENTER** y nos aparecerá un mensaje en donde nos dice que nuestra librería ya fue guardada en el directorio **HOME**



Ahora explicaremos las otras opciones pero a grandes rasgos porque siguen el mismo formato de del primero y como ves es igual de sencillo y fácil de seguir

INSTALAR UNA LIB.- Esta opción te ayuda a instalar una librería que estuviera guardada como variable en **HOME**

Es muy sencillo de seguir te mostrara las variables que hay en **HOME** tu elegirás la variable que es tu librería en nuestro caso la librería que guardamos con el nombre **INTERPOLAC** luego nos pedirá en que puerto deseamos instalarlo y por ultimo un mensaje en el que nos dice que nuestra librería ya fue instalada y que debes reiniciar la calculadora con **[ON + F3]**

```
RAD XYZ HEX C= 'X'          PRG
CHOME?
=====
SELECCIONE LA LIBRERIA
QUE QUIERE INSTALAR
=====
INTERPOL
INTERVARIOMIMAGEINTERFORMUARCHI
```

```
ELIJA EL PUERTO
-----
PUERTO 0 : IRAM
PUERTO 1 : ERAM
PUERTO 2 : FLASH
-----
CANCL OK
```

```
SU LIBRERIA ESTA
INSTALADA AHORA DEBE
REINICIAR
LA CALCULADORA CON
[ON + F3]
-----
CANCL OK
```

DESINSTALAR UNA LIB.- Esta opción te ayuda a desinstalar una librería primero te mostrara todas las librerías instaladas y tu elegirás la librería que quieres desinstalar en nuestro caso la librería que creamos **INTERPOLACION** y listo nos mostrara un mensaje en el que nos dice que nuestra librería fue desinstalada con éxito

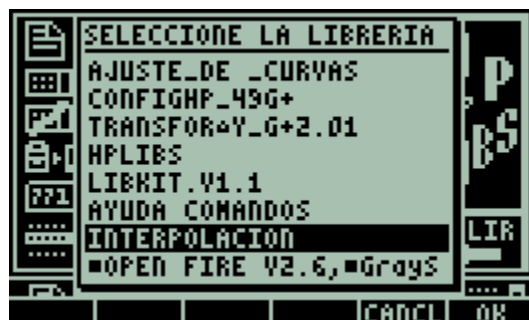
```
SELECCIONE LA LIBRERIA
-----
AJUSTE_DE_CURVAS
CONFIGHP_43G+
TRANSFOR=Y_G+2.01
HPLIBS
LIBKIT.V1.1
AYUDA COMANDOS
INTERPOLACION
=OPEN FIRE V2.6,=Grays
-----
CANCL OK
```

```
= CREAR UNA LIBRERIA
= INSTALAR UNA LIB.
= DESINSTALAR UNA LIB.
SU LIBRERIA FUE
DESINSTALADA CON EXITO
= RENOMBRAR UNA LIB.
= MOSTRAR LIBRERIAS
-----
CANCL OK
```

CONVERTIR LIB → DIR.- Esta opción te convierte una librería en directorio o sea que extrae todos los archivos que tiene una librería visibles y ocultos en un directorio en nuestro caso convertiremos nuestra librería que creamos y luego compararas con el directorio original y veras que tendrán los mismos archivos. Como siempre el programa te mostrara todas las librerías que

HP - L3BS VER 1.7

están instaladas y tendrás que elegir la librería y listo tu librería será convertida en directorio pero no perderás tu librería seguirá ahí solo se copiará todo lo que tiene en un directorio y se guardará con el siguiente nombre [**RONAAG 1700**] como puedes ver se guardó con un nombre y el número de la librería

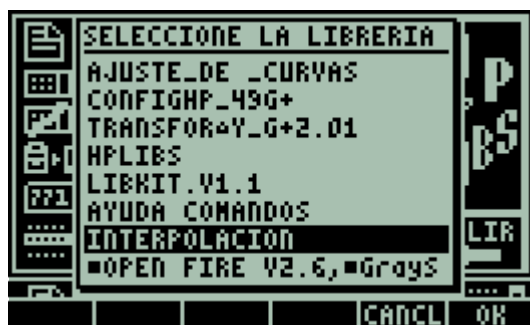


RENUMERAR UNA LIB.- Esta opción te permite renumerar cualquier librería o sea cambiarle el número a una determinada librería; esta opción te sirve por si te tropiezas con dos o mas librerías que tienen el mismo numero entonces no podrás instalar una de las librerías en tu calculadora porque tienen el mismo numero y te dará error pero ahora tienes una solución cambiar el numero a una de ellas

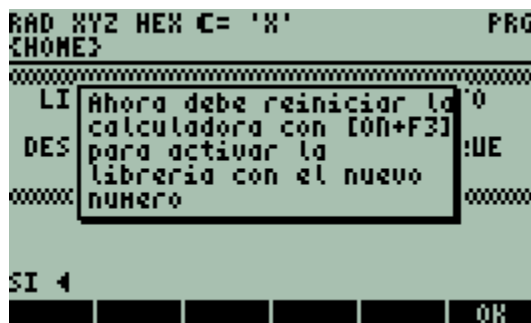
Como en los anteriores casos la librería te mostrara todas las librerías instaladas y tu elegirás uno en nuestro caso **INTERPOLACION** luego te pedirá el nuevo numero le damos **890**

Luego te pedirá si desea instalar o guardar la librería con el nuevo numero nosotros le diremos que deseamos instalarlo te pedirá el puerto donde lo instalaras y ya sabes el resto

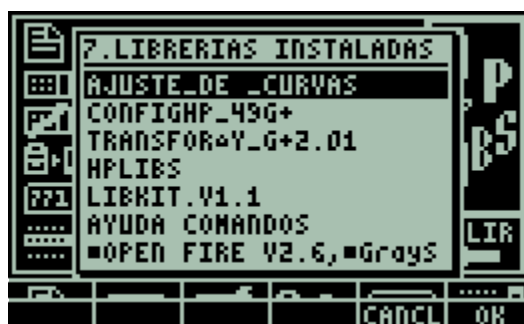
Luego te pedirá si quieres eliminar la librería con el anterior numero le diremos que si y listo Puedes ir a percartarte de que la librería **INTRPOLACION** fue cambiada de número



POR: RONALD AUSBERTH ADRIAN GUTIERREZ



MOSTRAR LIBRERIAS.- Esta opción te muestra todas las librerías instaladas en tu calculadora si eliges una te redireccionara a la librería correspondiente



Esta librería fue diseñada para las 48GII, 49G, 49G+ y 50G y es de libre distribución

Esta librería funciona perfectamente el autor no se hace responsable por cualquier error que pueda pasar por el mal uso de la librería

Para consultas, sugerencias o comentarios puedes escribir a

EMAILS: calcushp@yahoo.es

También puedes visitar nuestra página Web

WEB : www.calcushp.bo.vg