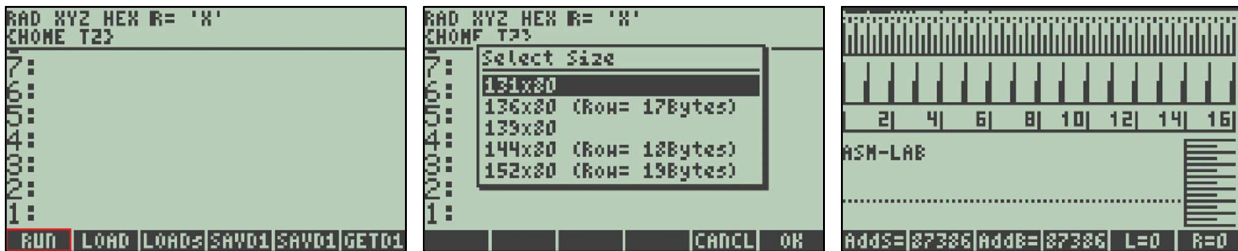


T2 Herramienta de Experimentación

Registros de Margen Derecho y el Margen Izquierdo para la Pantalla (HP49G, HP49G+ y HP50G)

- 1) Transfiere el archivo **T2.HP** a tu calculadora.
- 2) En la calculadora, ejecuta el archivo RUN, el cual está dentro del directorio T2.
- 3) Selecciona las dimensiones para el *Gráfico de Fondo*, y presiona OK.



- 4) Ahora puedes modificar los márgenes, mientras ves los efectos en la *Pantalla*. Esta *Herramienta* también puede ser utilizando para explorar la memoria de la calculadora y ver los datos representados como pixeles

TECLA	FUNCION
X	Salto de 9 filas hacia arriba
.	Salto de 9 filas hacia abajo
G	Salto de 32 filas hacia arriba
J	Salto de 32 filas hacia abajo
H	Salto de 64 filas hacia arriba
K	Salto de 64 filas hacia abajo
I	Salto de 128 filas hacia arriba
L	Salto de 128 filas hacia abajo
UP	Salto de 1 fila hacia arriba
DOWN	Salto de 1 fila hacia abajo
LEFT	Salto de 1 byte hacia arriba
RIGHT	Salto de 1 byte hacia abajo
←	Restaura el <i>Puntero de Pantalla</i>
TAN	Restaura el <i>Puntero de Pantalla</i> y los <i>Márgenes</i> (LM y RM)
÷	Reduce <i>Margen Derecho</i> en 2 nibbles
*	Aumenta <i>Margen Derecho</i> en 2 nibbles
-	Reduce <i>Margen Izquierdo</i> en 1 bit
+	Aumenta <i>Margen Izquierdo</i> en 1 bit
R	Resetea <i>Margen Derecho</i> (RM=0)
2	Smart Down
4	Smart Left
6	Smart Right
8	Smart Up
1	Reduce el <i>Puntero de Pantalla</i> un byte (2 nibbles)
3	Aumenta el <i>Puntero de Pantalla</i> un byte (2 nibbles)

ON	Salir
----	-------

Los Gráficos de Fondo

El *Puntero de Pantalla* inicia apuntando hacia la *Pantalla de Gráficas*, donde previamente fue cargado uno de los *Gráficos de Fondo* disponibles. La *Pantalla de Gráficas* tendrá entonces las dimensiones del *Grafico de Fondo* seleccionado. Este gráfico está diseñado para que el usuario pueda contar distancias en la *Pantalla*. Tiene dibujadas distintas escalas que pueden ser utilizadas para medir distancias en pixeles.

El Área de Menú

En el *Área de Menú* se muestra al usuario información que puede serle útil en su exploración.

TEXTO	DESCRIPCION
AddrS = 8abcd	Dirección de la <i>Pantalla de Gráficas</i> (PICT Grob)
AddrB = 8efgh	Dirección en el <i>Puntero de Pantalla</i>
L = n	Valor del <i>Margen Izquierdo</i> (LM)
R = m	Valor del <i>Margen Derecho</i> (RM)

Otros detalles

Fíjese que al presionarla tecla ON para salir del entorno gráfico de la *Herramienta* se vuelve a la *Pantalla de Texto*, y en la pila se encuentran dos enteros binarios con los valores que tenían el *Margen Izquierdo* y el *Margen Derecho* al momento de salir.