

# HIDE

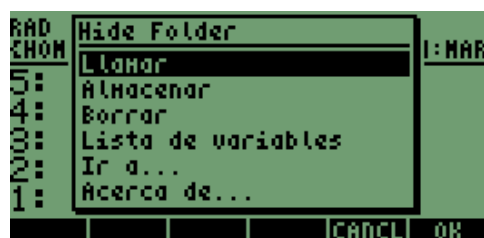
Este programa esta diseñado para manipular la carpeta oculta existente en la calculadora 49g/48gii/49g+; esta escrito 100% en User RPL.

## INSTALACION

Simplemente después de pasar el programa a la calculadora, ya sea por el Kit de Conexión o entre calculadoras aparecerá con el nombre 'Hide' (Oculto en Ingles) en la calculadora (si es que no le cambiaste el nombre en Windows o en la calculadora del cual pasaste el programa, sino aparecerá con el nombre que hayas cambiado). Y listo para ejecutar en RPN solo pulsas el botón correspondiente, en ALG botón y ENTER.

El programa necesita la Librería 256 Adjunta, eso lo hace el programa, no te preocupes, pero si te interesa e hace en RPN 256 ATTACH.

El programa presenta varias opciones:



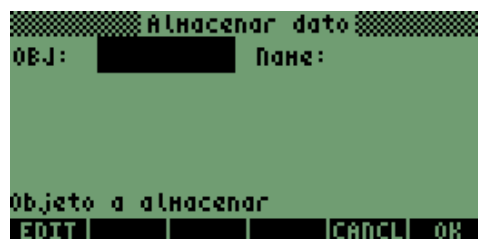
### Llamar

Esta opción ejecuta la siguiente pantalla:



En cuyo único campo se coloca el nombre de la variable que se cargará (no se ejecuta) a la Pila en el directorio actual en el que se encuentra; si el nombre de la variable esta escrito incorrectamente o si no existe tal variable, el programa no hará nada y permanecerá en el directorio actual.

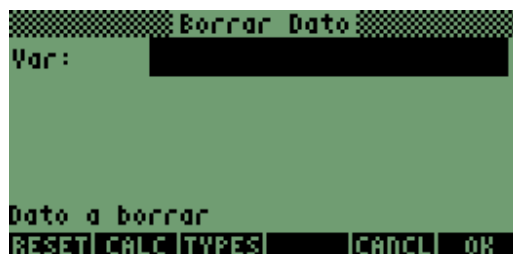
### Almacenar



En esta pantalla ejecutada existen dos campos:

- OBJ: Objeto de cualquier tipo que se desea guardar en la carpeta oculta.
- Name: Nombre que tendrá el objeto en la carpeta oculta.

### Borrar



En este campo se coloca el nombre de la variable que se desea eliminar del directorio oculto; si el nombre de la variable esta escrito incorrectamente o si no existe tal variable, el programa igualmente mostrará mensaje de borrado, es recomendado, para este caso ver la lista de variables.

### Lista de Variables

Proporciona una lista como CHOOSE BOXES de todas las variables existentes en el directorio oculto, si se selecciona una con OK entonces es cargado y ejecutado en la carpeta actual, si se cancela con CANCEL, no sucede nada con las variables:

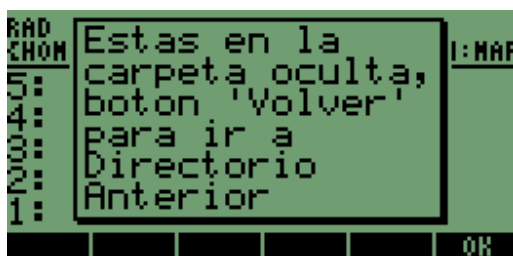


### **!!!NOTA MUY IMPORTANTE!!!**

No debes ni modificar, y peor borrar, las variables Alarms, UserKeys y UserKeys.CRC; porque si lo haces provocarás un Try recovery memory?, que significa pérdida de todo el HOME.

### Ir a...

Con esta opción se cambia el directorio en que se encontraba por el del directorio oculto. Y se observa el siguiente mensaje



Para volver al directorio anterior, se debe presionar la tecla asignada 'Vuelve'; antes se puede hacer cualquier modificación estando en la carpeta oculta, ya sea crear objetos, borrar, cargar, modificar, etc.

#### Acerca de...

Muestra un mensaje de autor



Derechos de Autor: Hide v1 copyright.  
RODRIGO ANDRES FLORES CALLE  
Universidad Mayor de San Simón  
Ingeniería Electrónica.

e-mail: [cryn137@hotmail.com](mailto:cryn137@hotmail.com) para cualquier consulta.  
Cochabamba - Bolivia