

ASIGNADOR DE TECLADO

Versión: 2.0

Autor: Jhúsel Aro Villafuerte

E-mail: jhusel20@hotmail.com

Web: <http://www.hpjhuavi.zor.org/>

País: Perú

Universidad Nacional de San Antonio Abad del Cusco - Ingeniería Eléctrica

Lenguaje de programación: UserRpl - SysRPL(\$EXTPRG - Configuración)

Tamaño: 3802.5 bytes

Checksum: # 9664h

Librería: 923

Plataforma: HP49G/HP49G+[emulador]

ROM: 1.19-6/ 2.01-1[emulador]



Este programa fue diseñado en 100% UserRpl y solo esta en SysRpl.“\$EXTPRG” “Configuración”.

Para que el programa funcione correctamente tienes ke tener esta configuración.



El programa en si es **ASGTE**:



- USER** : Activa el modo usuario
- AST** : Ingresa en si al programa
- ABOUT** : Acerca del autor.
- EXIT** : Sale del programa


Al ingresar a **AST**:

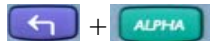



Puedes escoger:

1.-Asignar o reemplazar.-



Por ejemplo aquí eh escogido el comando “RULES” tambien usted puede entrar por el catalogo “CAT” seguidamente presione enter y tiene ke digitar una tecla cualesquiera por ejemplo yo eh escogido la tecla  “P” y tendrás tu teclado abreviado entonces para verificar tu tecla asignada tan solo tienes activar el modo usuario **USR** ó por



Y presionar la tecla ke has escogido en este caso  “P” y te aparecerá:



2.-Eliminar Teclas.-

Si eliges la opción eliminar teclado puedes eliminar uno ala vez ó todos los teclados asignados.



También puedes ingresar al programa desde



PD: El autor no se hace responsable del daño ke pudiera ocasionar el siguiente programa ya ke por la mala manipulación usted puede dañar su calculadora es por eso ke este programa se proporciona tal como esta y se sujeta a cambio sin previo aviso. El autor no ofrece ninguna garantía kon respecto a este programa ni me haré responsable de cualquier daño colateral, accidental o consecuente relacionado.